



JOGO DE IMITAÇÃO: ANIMAIS

Orientações ao professor

- Imprima as peças da página seguinte em folhas tamanho A4, 120g.
- Recorte e plastifique, se possível, para utilizar muitas vezes.
- Reúna as crianças em círculo.
- Embaralhe as cartas e forme uma pilha com elas, dispondo a face para baixo.
- Explique as regras do jogo:
 - Cada criança deve retirar uma carta e imitar o animal ilustrado.
 - Todas repetem o mesmo, cada uma em sua vez. Se tiver mais que oito crianças, volte a embaralhar e recomece. Se tiver menos, elas podem retirar mais de uma carta.
 - Aquelas que conseguirem realizar a imitação ganham o jogo.
- Quanto menor for a criança, maior será a mediação do professor.
- É importante realizar todas as imitações em conjunto, antes de iniciar o jogo.
- Crianças de 1 ano já conseguem fazer os sons dos animais e compreender esses pedidos, se tiverem sido estimuladas anteriormente. Nem sempre conseguirão realizar os movimentos.
- Crianças maiores já podem “latir e engatinhar”, por exemplo, imitando o cachorro.

Indicação

- Crianças a partir de 1 ano, com mediação do professor.

Atividades relacionadas no livro impresso

- Fazendo artes: habilidades motoras e artísticas | atividade 28.
- Conhecendo e explorando o mundo: linguagem e experimentação | atividades 4 e 21.
- Faz de conta: artes, linguagem, literatura | atividade 15.



Materiais Gráficos



Creative Commons - Atribuição não comercial (CC BY NC – International 4.0)

